

	ΔΕ 11/3		ΤΡ 12/3		ΤΕ 13/3		ΠΕ 14/3		ΠΑ 15/3	
	Senior	Junior	Senior	Junior	Senior	Junior	Senior	Junior	Senior	Junior
09:00-10:00	Διαδικαστικά <i>Πατασπύρου+</i> Lab		104 Υπολογιστική γεωμετρία προβλήματα <i>Κηπουρίδης, Πατασπύρου</i>	Lab Δομές δεδομένων προβλήματα <i>Φωτάκης, Νικολαυτσόπουλος</i>	Lab Δομές δεδομένων προβλήματα <i>Πατασπύρου, Χατζημήχος</i>	104 Γράφοι III <i>Αρσένης, Τερζόπουλος</i>	Lab DP προβλήματα <i>Ζαμπετάκης, Αξιώτης</i>	104 DP <i>Πατασπύρου, Τερζόπουλος</i>	Lab Εξέταση 3 <i>[Πατασπύρου, Φωτάκης] ???</i>	
10:00-11:00	Lab STL προβλήματα <i>Κηπουρίδης+</i>	Lab Βασικά: προγραμ- ματιστικές τεχνικές, brute force προβλήματα <i>Πατασπύρου</i>								
11:00-12:00	Lab Γράφοι I προβλήματα <i>Κηπουρίδης+</i>		Lab Γράφοι II προβλήματα <i>Αξιώτης, Πατασπύρου</i>	104 Γράφοι I <i>Αρσένης, Τερζόπουλος</i>	104 LCA προβλήματα <i>Φωτάκης</i>	Lab Εξέταση 1 <i>[Πατασπύρου, Φωτάκης] ???</i>	104 Bitwise & set operations προβλήματα <i>Αξιώτης, Ζαμπετάκης</i>	Lab Εξέταση 2 <i>[Πατασπύρου, Φωτάκης] ???</i>		
12:00-13:00										
13:00-14:00										
14:00-15:00	Lab Divide & conq, greedy προβλήματα <i>Νάκος+</i>	101 Βασικά: complexity, αναδρομή <i>Ζαμπετάκης+</i>	104 Προηγμένες δομές δεδομένων <i>Χατζημήχος, Αξιώτης</i>	Lab Γράφοι I προβλήματα <i>Παναγιωτάκος</i>	Lab Εξέταση 1 <i>[Πατασπύρου, Φωτάκης] ???</i>	104 Λύσεις <i>Φωτάκης+</i>	Lab Εξέταση 2 <i>[Πατασπύρου, Φωτάκης] ???</i>	104 Λύσεις <i>Ζήνδρος, Παναγιωτάκος</i>		
15:00-16:00	102 Συνδυαστική και θεωρία αριθμών <i>Νάκος, Αρσένης</i>	101 Δομές δεδομένων <i>Νικολαυτσόπουλος, Πατασπύρου</i>		011 Γράφοι II <i>Παναγιωτάκος</i>	101 Λύσεις <i>Χατζημήχος+</i>	104 Κόσκινα, divide & conq, greedy <i>Νάκος, Ζαμπετάκης</i>	104 Λύσεις <i>Πατασπύρου, Κηπουρίδης</i>	104 DP προβλήματα <i>Ζήνδρος, Τερζόπουλος</i>		
16:00-17:00			101 String algorithms <i>Χατζημήχος+</i>		104 DP προβλήματα <i>Παναγιωτάκος, Κηπουρίδης</i>					

Πρόγραμμα Senior

Διαδικαστικά	[0.5]
1. C++ STL και best practices (πρακτική με προβλήματα) - debugging, στρατηγική ανάπτυξης προγράμματος	[1.5]
2. Γράφοι I (πρακτική με προβλήματα) - αναπαράσταση, διάσχιση DFS, BFS - topological sorting, cycles, shortest paths - spanning trees	[1.5]
3. Αλγόριθμοι I (πρακτική με προβλήματα) - divide and conquer, greedy	[1.5]
4. Συνδυαστική και θεωρία αριθμών	[2.0]
5. Υπολογιστική γεωμετρία (πρακτική με προβλήματα) - CCW, τομές ευθυγράμμων, graham scan, convex hull	[2.0]
6. Γράφοι II (πρακτική με προβλήματα)	[1.5]
7. Προηγμένες δομές δεδομένων - binary indexed trees, union find, hash tables, tries, RMQ	[3.5]
8. Προηγμένες δομές δεδομένων (πρακτική με προβλήματα)	[2.0]
9. Αλγόριθμοι II - LCA	[1.5]
10. Αλγόριθμοι III - string algorithms	[1.0]
11. Αλγόριθμοι IV (πρακτική με προβλήματα) - dynamic programming	[2.0]
12. Αλγόριθμοι V - set algorithms, bitwise operators	[1.5]
13. Αλγόριθμοι VI - more dynamic programming	[1.0]
Εξέταση (1+1+2 = 4 προβλήματα)	[7.0]
Λύσεις προβλημάτων	[3.0]

Πρόγραμμα Junior

Διαδικαστικά	[0.5]
1. Προγραμματιστικές τεχνικές (πρακτική με προβλήματα) - βασικές αρχές προγραμματισμού - brute force	[3.0]
2. Προγραμματιστικές τεχνικές - πολυπλοκότητα - αναδρομή	[1.5]
3. Δομές δεδομένων - arrays, lists, queues, stacks, trees	[2.0]
4. Δομές δεδομένων (πρακτική με προβλήματα)	[2.0]
5. Γράφοι I - αναπαράσταση - διάσχιση DFS, BFS	[1.5]
6. Γράφοι I (πρακτική με προβλήματα)	[1.5]
7. Γράφοι II - Dijkstra	[2.0]
8. Γράφοι II (προβλήματα)	[2.0]
9. Αλγόριθμοι I - κόσκινα - divide and conquer - greedy	[2.0]
10. Αλγόριθμοι II - dynamic programming	[2.0]
11. Αλγόριθμοι III (προβλήματα) - dynamic programming	[2.0]
Εξέταση (1+1+2 = 4 προβλήματα)	[7.0]
Λύσεις προβλημάτων	[4.0]