

	ΔΕ 7/4		ΤΡ 8/4		ΤΕ 9/4		ΠΕ 10/4		ΠΑ 11/4		
	Senior	Junior	Senior	Junior	Senior	Junior	Senior	Junior	Senior	Junior	
09:00-10:00	Διαδικαστικά Πατασπύρου+ 103		Divide & conq, greedy προβλήματα Ζαμπετάκης, Τσίτρας Lab	Γράφοι I Πατασπύρου 103	DP προβλήματα Ζαμπετάκης, Κηπουρίδης Lab	DP Πατασπύρου 103	Δομές δεδομένων προβλήματα Χατζημύχος, Πατασπύρου Lab	Γράφοι IV προβλήματα Αξιώτης Lab	Εξέταση 3 [Πατασπύρου] Lab		
10:00-11:00	Bitwise & set operations προβλήματα Ζαμπετάκης 102	Βασικά: προγραμματιστικές τεχνικές, brute force προβλήματα Πατασπύρου, Τερζόπουλος 103									
11:00-12:00	Συνδυαστική και θεωρία αριθμών Αρσένης, Νάκος 102										
12:00-13:00											
13:00-14:00											
14:00-15:00	STL προβλήματα Κηπουρίδης, Κανελλής Lab	Βασικά: complexity, αναδρομή Πατασπύρου, Τσίτρας 103	Προηγμένες δομές δεδομένων Χατζημύχος, Αξιώτης 103	Δομές δεδομένων προβλήματα Παναγιωτάκος Lab	Εξέταση 1 [Πατασπύρου] Lab	Λύσεις Παναγιωτάκος 103	Εξέταση 2 [Πατασπύρου] Lab	Λύσεις Αξιώτης 103			Λύσεις Πατασπύρου Lab
15:00-16:00	Γράφοι I προβλήματα Κηπουρίδης, Τσίτρας Lab	Δομές δεδομένων Πατασπύρου 103		Γράφοι II προβλήματα Παναγιωτάκος Lab	Λύσεις Πατασπύρου Lab	Γράφοι III Παναγιωτάκος 103	Λύσεις Χατζημύχος, Κηπουρίδης	DP προβλήματα Πατασπύρου Lab			
16:00-17:00					DP προβλήματα Πατασπύρου, Κηπουρίδης		String algorithms Χατζημύχος				

Πρόγραμμα Senior

Διαδικαστικά	[0.5]
1. Αλγόριθμοι I	[1.5]
- set algorithms, bitwise operators	
2. Συνδυαστική και θεωρία αριθμών	[1.5]
3. C++ STL και best practices	[1.5]
- debugging, στρατηγική ανάπτυξης προγράμματος	
4. Γράφοι I	[2.0]
- αναπαράσταση, διάσχιση DFS, BFS	
- topological sorting, cycles, shortest paths	
- spanning trees	
5. Αλγόριθμοι II	[2.0]
- divide and conquer, greedy	
6. Γράφοι II (πρακτική με προβλήματα)	[1.5]
7. Προηγμένες δομές δεδομένων I	[3.5]
- binary indexed trees, union find, hash tables, tries	
8. Αλγόριθμοι III	[2.0]
- dynamic programming	
9. Αλγόριθμοι IV	[1.5]
- RMQ, LCA	
10. Αλγόριθμοι V (πρακτική με προβλήματα)	[1.0]
- more dynamic programming	
11. Προηγμένες δομές δεδομένων II (πρακτική με προβλήματα)	[2.0]
12. Υπολογιστική γεωμετρία	[1.5]
- CCW, τομές ευθυγράμμων, graham scan, convex hull	
13. Αλγόριθμοι VI	[1.0]
- string algorithms	
Εξέταση (1+1+2 = 4 προβλήματα)	[7.0]
Λύσεις προβλημάτων	[3.0]

Πρόγραμμα Junior

Διαδικαστικά	[0.5]
1. Προγραμματιστικές τεχνικές (πρακτική με προβλήματα)	[3.0]
- βασικές αρχές προγραμματισμού	
- brute force	
2. Προγραμματιστικές τεχνικές	[1.5]
- πολυπλοκότητα	
- αναδρομή	
3. Δομές δεδομένων I	[2.0]
- arrays, lists, queues, stacks, trees	
4. Γράφοι I	[2.0]
- αναπαράσταση	
- διάσχιση DFS, BFS	
5. Αλγόριθμοι I	[1.5]
- κόσκινα	
- divide and conquer	
- greedy	
6. Δομές δεδομένων II (πρακτική με προβλήματα)	[2.0]
7. Γράφοι II (πρακτική με προβλήματα)	[2.0]
8. Αλγόριθμοι II	[2.0]
- dynamic programming	
9. Γράφοι III	[2.0]
- Dijkstra	
10. Γράφοι IV (προβλήματα)	[2.0]
11. Αλγόριθμοι III (προβλήματα)	[2.0]
- more dynamic programming	
Εξέταση (1+1+2 = 4 προβλήματα)	[7.0]
Λύσεις προβλημάτων	[4.0]